

# COMPETENZE DI BASE SULLA SICUREZZA NEI LAVORI IN QUOTA ATTRAVERSO GIOCHI DIDATTICI

Informazioni sul progetto



Giugno 2018



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



ERASMUS+ Programme  
Key Action 2 | Call 2017  
Cooperation for Innovation and the Exchange of Good Practices

Progetto numero:  
2017-1-ES01-KA202-038262

Partner del progetto:

- Fundación Laboral de la Construcción (Spain)
- Institut de Formation Sectoriel du Bâtiment (Luxembourg)
- Open Universiteit Nederland (Netherlands)
- Westdeutscher Handwerkskammertag (Germany)
- Centro Edile Andrea Palladio (Italy)
- Chamber of Construction and Building Materials Industry of Slovenia (Slovenia)

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa produzione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

# INDICE

**1. INTRODUZIONE** ..... 2

**2. OBIETTIVI COMUNI** ..... ERRORE. IL SEGNALIBRO NON È DEFINITO.

**3. BENEFICI PER FORMATORI, DISCENTI E LAVORATORI**ERRORE. IL SEGNALIBRO NON È DEFINITO.



## Introduzione

Il progetto *Upp\_games: basic health and safety skills on works at height through serious games* (2017-1-ES02-KA202-038262) è un progetto della durata di 24 mesi (da dicembre 2017 a novembre 2019) finanziato dal programma Erasmus+.

Il capofila è la Fundación Laboral de la Construcción (FLC) (Spagna), ed il partenariato è composto da organizzazioni provenienti da 6 Paesi: Institut de Formation Sectoriel du Bâtiment (IFSB) (Lussemburgo), Open Universiteit Nederland (OUNL) (Paesi Bassi), Westdeutscher Handwerkskammertag (WHKT) (Germania), Centro Edile Andrea Palladio (CEAP) (Italia), Chamber of Construction and Building Materials Industry of Slovenia (CCIS) (Slovenia) e Centre IFAPME Liège-Huy-Waremme (Belgio).

Upp-games è la continuazione di un precedente progetto *H&S games: serious games on Health and Safety for mobile learning* (2015-1-ES02-KA202-016003) con il quale è stata sviluppata un'app per smartphone e tablet con il fine di migliorare l'apprendimento delle competenze di base sulla sicurezza attraverso giochi educativi.

***Upp\_games è finalizzato allo sviluppo di un'app per dispositivi mobili per l'apprendimento della prevenzione del rischio professionale sui lavori in quota.***

## OBIETTIVI COMUNI

Affrontare i rischi per la salute e la sicurezza sui lavori in quota utilizzando strumenti di formazione online gratuiti che consentano agli operatori del settore edile di acquisire conoscenze, abilità e competenze autonome sulla prevenzione dei rischi professionali associati a questo tipo di lavori:

- Definire un quadro di apprendimento teorico e pratico dei principali fattori di rischio e misure preventive per le opere in quota, con la partecipazione dei formatori, degli studenti e degli esperti fin dall'inizio della sua creazione. (***Set di unità di apprendimento sulla prevenzione dei rischi***).
- Proporre un approccio educativo innovativo per sviluppare, testare e implementare giochi didattici attraverso un'applicazione per dispositivi mobili (***APP***).
- Elaborazione di una roadmap che stabilisca gli ***standard*** e le misure necessarie per riconoscere il contenuto della formazione presentata, in conformità con il Quadro europeo delle qualifiche (EQF) e il Sistema europeo di crediti per l'istruzione e la formazione professionale (ECVET), garantendo il reciproco riconoscimento delle competenze nei paesi partecipanti. Sarà fatto in conformità con le raccomandazioni della Garanzia della qualità dell'istruzione e della formazione professionale (EQAVET).



- Facilitare l'autonomia, l'utilizzo e il trasferimento dei processi di apprendimento e formazione, anche oltre la fine del ciclo di vita del progetto, attraverso una metodologia complementare che consente l'adattamento e il miglioramento dei giochi creati. (**Guida per i formatori**).

## **VANTAGGI PER I FORMATORI, I TIROCINANTI E I LAVORATORI**

Le TIC applicate alla formazione offrono importanti vantaggi, oltre la facilità di accesso consentita dalle applicazioni per dispositivi mobili. Lo sviluppo di prodotti e risultati in Upp\_games consentirà ai **lavoratori** del settore edile di acquisire e / o migliorare facilmente le proprie competenze in materia di sicurezza, utilizzando la nuova applicazione incentrata su lavori in quota.

Anche i **CFP** nel settore edile trarranno beneficio poiché potranno innovare i loro strumenti didattici con questo nuovo strumento, adattabile alle varie esigenze.

Inoltre, gli **studenti**, i tirocinanti e gli apprendisti nel settore edilizio saranno in grado di acquisire e / o migliorare nuove abilità adattate alle esigenze del mercato del lavoro.

I **formatori e gli insegnanti** del settore delle costruzioni avranno a disposizione uno strumento gratuito, chiaro, dinamico, innovativo e facile da usare per migliorare e sviluppare i giochi educativi dell'app, adattandoli al gruppo target in diversi processi di insegnamento e formazione. Saranno aumentate le loro competenze digitali in conformità con le nuove esigenze degli ambienti di apprendimento, contribuendo a un approccio pedagogico innovativo.





**Leader:**



**FUNDACIÓN LABORAL DE LA CONSTRUCCIÓN**  
Spagna

**Partner:**



**INSTITUT DE FORMATION SECTORIEL DU BÂTIMENT**  
Lussemburgo



**OPEN UNIVERSITEIT NEDERLAND**  
Paesi Bassi



**WESTDEUTSCHER HANDWERKSKAMMERTAG**  
Germania



**CENTRO EDILE ANDREA PALLADIO**  
Italia



**CHAMBER OF CONSTRUCTION AND BUILDING  
MATERIALS INDUSTRY OF SLOVENIA**  
Slovenia

